T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
TEMEL EĞİTİM GENEL MÜDÜRLÜĞÜ
OKULDAN ÖĞRENDİM YAPAY ZEKÂ TURNUVASI ŞARTNAMESİ

1. Turnuvanın Adı, Teması ve Konusu

Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuvası, T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Temel Eğitim Genel Müdürlüğü, Koç Holding A.Ş. ve Vehbi Koç Vakfı iş birliğiyle yürütülür. Öğrencilerden takım hâlinde gerçek yaşamdan bir problem belirlemeleri, bu problemi gözlem veya araştırmayla açıklamaları, yapay zekâdan yararlanacak bir çözüm tasarlamaları ve çözümün temel işlevini ya da çalışma mantığını gösteren bir prototip geliştirmeleri beklenir.

Turnuvanın ana temaları şunlardır:

- Eğitim ve Öğrenmenin Geleceği,
- Sağlıklı Gelecek ve Erişilebilirlik,
- Çevre ve Sürdürülebilir Yaşam.

2. Turnuvanın Amacı

Turnuvanın amacı, öğrencilerin yapay zekâ okuryazarlığını ve araştırma, problem çözme, takım çalışması, prototip geliştirme ve sunum becerilerini geliştirmek; teknolojiyi güvenli, etik ve sorumlu biçimde kullanmalarını desteklemektir.

3. Turnuvanın Kapsamı

Bu şartname, turnuvaya katılım koşullarını, başvuru ve uygulama esaslarını, değerlendirme sürecini, turnuva takvimini ve ödülleri kapsar.

4. Turnuvanın Dayanağı

1739 sayılı Millî Eğitim Temel Kanunu

5846 sayılı Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu

6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu

Millî Eğitim Bakanlığı Okul Öncesi Eğitim ve İlköğretim Kurumları Yönetmeliği

Millî Eğitim Bakanlığı Eğitim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği

Millî Eğitim Bakanlığı Sosyal Etkinlik İzinleri Yönergesi

5. Tanımlar

Danışman: Takıma turnuva süreci boyunca rehberlik eden ve başvuru işlemlerinden sorumlu olan, takımın okulunda görevli öğretmen veya okul yöneticisidir.

Mentör: Finalist takımlara projelerini geliştirmeleri için rehberlik sağlayan kişidir.

Turnuva Defteri: Proje geliştirme sürecinin kaydedildiği belgedir.

Güvenli YZ Kontrol Listesi: Projenin etik, güvenlik ve kişisel verilerin korunması yönünden kontrolünde kullanılan ve üçüncü aşamada danışman onayıyla sunulan belgedir. YZ, yapay zekâ sözünün kısaltmasıdır.

TETZ: Türkiye Eğitim Teknolojileri Zirvesi'dir.

Turnuva yürütücüleri: T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Temel Eğitim Genel Müdürlüğü, Koç Holding A.Ş. ve Vehbi Koç Vakfıdır.

Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuva Rehberi: "Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuva Rehberi" adıyla yayımlanan; eğitimleri, prototip seçeneklerini, tanıtım videosuna ve teknik yükleme koşullarına ilişkin açıklamaları ve turnuvanın uygulama aşamalarını içeren belgedir. Rehbere resmî duyuru kanallarından erişilebilir. Katılım, değerlendirme ve diğer hususlarda bu şartname hükümleri uygulanır.

6. Turnuvanın Hedef Grubu

T.C. Millî Eğitim Bakanlığına bağlı resmî ortaokullar ve imam hatip ortaokulları ile özel ortaokullarda 5, 6, 7 ve 8. sınıflarda öğrenim gören öğrenciler ve bu öğrencilere danışmanlık yapacak öğretmen ve okul yöneticileridir.

7. Katılım ve Uygulama Esasları

7.1. Katılım Koşulları

a. Turnuvaya katılım ücretsizdir ve gönüllülük esasına göre yapılır.

b. Her takım, aynı okulda öğrenim gören en az 2, en çok 4 öğrenci ve bu okulda görev yapan bir danışmandan oluşur. Farklı sınıf düzeylerindeki öğrenciler aynı takımda yer alabilir.

c. Danışman, öğretmen veya okul yöneticisi olabilir; branş sınırlaması yoktur. Bir danışman en fazla üç takımla başvurabilir. Danışman, akrabalık ilişkisi bulunan öğrencinin takımına danışmanlık yapamaz.

ç. Bir okuldan katılabilecek takım sayısında sınırlama yoktur. Bir öğrenci yalnızca bir takımda yer alabilir.

d. Her takım, projesinin ele aldığı probleme uygun tek bir ana tema seçer. Aynı proje birden fazla temaya sunulamaz.

e. Projenin temel fikri ve üretim sorumluluğu öğrencilere aittir. Danışmanlar ve mentörler öğrencilerin çalışmalarına rehberlik eder, projeyi öğrenciler adına geliştiremez.

f. Takım üyeleri, sağlık sorunu ve okul değişikliği gibi belgelendirilebilir zorunlu hâller dışında değiştirilemez. Değişiklik, danışmanın gerekçeli başvurusu ve turnuva yürütücülerinin onayıyla yapılabilir.

g. Daha önce başka turnuva veya yarışmalarda ödül almış projelerle başvurulamaz. Ödül almamış projeler geliştirilerek sunulabilir.

ğ. Proje ve başvuru materyallerinde kurum, kuruluş, firma, marka ve kişi reklamını veya tanıtımını ön plana çıkaracak ifade ve ögeler bulunamaz.

7.2. Başvuru ve Uygulama Süreci

Turnuva koşulları, güncel şartname ve başvuru takvimi okul müdürlüğü tarafından öğretmen, öğrenci ve velilere duyurulur. Başvurular, takım danışmanı tarafından çevrim içi sistem üzerinden yapılır.

a. Başvurular okuldanogrendim.com.tr veya https://basvuru.eba.gov.tr adresinde yayımlanan Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuvası ilanı üzerinden alınır. Sisteme MEBBİS, EBA veya e-Devlet oturumlarıyla giriş yapılır. Danışman ve okul bilgileri sistem tarafından otomatik alınır. Danışman, bu bilgileri kontrol etmekten ve başvuru işlemlerini süresinde tamamlamaktan sorumludur.

b. Turnuva, üç başvuru aşaması, mentörlük ve final kampı ile Türkiye Eğitim Teknolojileri Zirvesi'nde (TETZ) proje sergisi ve ödül töreninden oluşur. Birinci aşamayı tamamlamayan takımlar sonraki başvuru aşamalarına, ikinci aşamayı tamamlamayan takımlar üçüncü aşamaya başvuramaz.

c. İlk iki aşamada puanlama veya eleme yapılmaz. Üçüncü aşamaya geçebilmek için birinci ve ikinci aşamaların sırasıyla tamamlanması zorunludur. Takımlar, sonraki aşamalarda aynı proje üzerinden devam eder. Geçerli başvuru için üçüncü aşamanın tamamlanması gerekir. Süresi içinde tamamlanmayan veya zorunlu belgeleri eksik

olan başvurular değerlendirmeye alınmaz. Her aşamaya ilişkin başvurular, takvimde belirtilen son gün saat 23.59'da sona erer.

Aşama	Zorunlu Bilgi ve Belgeler	Prototip
1. Problemi Keşfet	Problem, etkilenenler, kanıt, tema, yapay zekâ kullanımına ilişkin başlangıç fikri, Ek-1, Ek-2 ve Ek-3	Beklenmez
2. Çözümü Tasarla	Çözüm yaklaşımı, yapay zekânın rolü, veri, etik ve güvenlik yaklaşımı	Beklenmez
3. Projeni Geliştir ve Başvur	Başvuru formu, prototip tanıtım videosu, danışman onaylı Güvenli YZ Kontrol Listesi ve Turnuva Defteri'nin zorunlu sayfaları	Zorunlu

ç. Prototipin nihai ürün olması beklenmez; çözümün temel işlevini veya çalışma mantığını göstermesi yeterlidir. Prototip seçenekleri, tanıtım videosu ve teknik yükleme koşulları "Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuva Rehberi"nde ve başvuru ekranında açıklanır. Fiziksel prototip gönderilmez.

d. Turnuva Defteri, birinci aşamanın başında paylaşılır. Öğrenciler, proje sürecinde yaptıkları çalışmaları bu deftere kaydeder. Belirtilen zorunlu sayfalar, üçüncü aşama başvurusunda sisteme yüklenir. Deftere ayrı puan verilmez.

e. Yapay zekâ araçları, yaş ve kullanım koşullarına uygun olarak danışman rehberliğinde öğrenciler tarafından kullanılır. Kullanılan araçlar ve projeye katkıları açıklanır; çıktılar öğrenciler tarafından kontrol edilir. Kişisel verilerin korunması, telif hakları ve çocuk güvenliği ilkelerine uyulur.

f. Eğitimlere, turnuva tanıtımlarına ve rehberlik desteklerine katılım gönüllülük esasına dayanır. Finalist takımlara final kampı öncesinde mentörlük desteği sağlanır. Eğitimler, prototip hazırlama, Turnuva Defteri ve süreç uygulamalarına ilişkin ayrıntılar için "Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuva Rehberi" esas alınır.

g. Finalist takımlar yüz yüze gerçekleştirilecek olan final kampına katılır. Danışmanlar, final kampı boyunca takımlarındaki öğrencilere eşlik eder. Finalist takımların iller arası ulaşım, konaklama ve program kapsamındaki yeme-içme giderleri, İş Birliği Protokolü'ndeki görev dağılımı doğrultusunda karşılanır.

Final kampı, prototip geliştirme çalışmaları, mentör rehberliği, proje sunumları ve nihai jüri değerlendirmesini kapsar. Kamp, Haziran 2027'de TETZ öncesinde gerçekleştirilir. Kesin yer, tarih, süre, günlük program ve gerekli belgeler, katılım izinleri alınmadan önce finalist takımlara ve velilere bildirilir.

8. Değerlendirme

8.1. Ön İdari Uygunluk Değerlendirmesi

Nihai başvurular, katılım koşulları, süre, zorunlu belgeler, özgünlük, reklam ve tanıtım ilkeleri, etik, kişisel verilerin korunması, çocuk güvenliği ve telif hükümleri yönünden incelenir. Bu koşulları sağlamayan veya ilgili kuralları ihlal eden başvurular puanlarına bakılmaksızın değerlendirme dışı bırakılır.

8.2. Değerlendirme Kriterleri

Değerlendirme, başvuru değerlendirmesi ve final kampı değerlendirmesi olmak üzere iki adımda yapılır. Jüri, turnuva yürütücülerince eğitim, yapay zekâ, teknoloji ve ilgili tema alanlarındaki uzmanlıkları dikkate alınarak belirlenen üyelerden oluşturulur. Jüri üyeleri, değerlendirdikleri takımlarla danışmanlık, mentörlük veya tarafsızlıklarını etkileyebilecek herhangi bir ilişki içinde olamaz.

Kriter	Puan
Problem ve Kanıt	15
Çözüm ve Prototip	30

Kriter	Puan
Yapay Zekânın Rolü	20
Sorumlu Yapay Zekâ ve Veri Güvenliği	15
Öğrenci Sahipliği ve Proje Süreci	20
Toplam	100

Başvuru değerlendirmesi sonucunda, ön değerlendirmeyi geçen takımlar arasından üç tema kapsamında toplam 30 finalist takım belirlenir.

Finalist takımlar belirlenirken İstatistiki Bölge Birimleri Sınıflandırması Düzey 1 kapsamındaki 12 bölgenin temsili gözetilir. Takımların bağlı olduğu bölge, okulun bulunduğu ile göre belirlenir. Her bölgede ön değerlendirmeyi geçen takımlar arasında değerlendirme kriterlerine uygun şekilde en yüksek puanı alan takım Bölge Birincisi ve finalist olur.

Bölge birincileri belirlendikten sonra diğer finalist takımlar, ön değerlendirmeyi geçen ve henüz finalist olarak belirlenmemiş takımlar arasından genel puan sıralamasına göre seçilir. Final kampında projeler aynı ölçütlerle yeniden değerlendirilir ve turnuva kazananları bu değerlendirme sonucuna göre belirlenir.

9. Turnuva Takvimi

Faaliyet	Başlangıç	Bitiş
Turnuvanın Duyurulması ve Başvuruların Başlaması	23.11.2026	--
1. Aşama: Problemi Keşfet	23.11.2026	31.12.2026
2. Aşama: Çözümü Tasarla	01.01.2027	15.02.2027
3. Aşama: Projeni Geliştir ve Başvur	16.02.2027	26.03.2027
Başvuruların Değerlendirilmesi	29.03.2027	Nisan 2027
Finalistlerin İlanı ve Mentörlükle Final Kampına Hazırlık	Mayıs 2027	Haziran 2027
Final Kampı ve Nihai Jüri Değerlendirmesi	Haziran 2027	TETZ öncesi
TETZ Proje Sergisi ve Ödül Töreni	Haziran 2027	Haziran 2027

Final kampı ve TETZ'ye ilişkin kesin tarihler ile takvimde yapılabilecek zorunlu değişiklikler resmî iletişim kanalları üzerinden duyurulur.

10. Turnuvanın Ödülleri

Finalist takımların tamamı TETZ'de projelerini sergiler; kazananlar TETZ ödül töreninde duyurulur. T.C. Millî Eğitim Bakanlığı ile paydaş ve sponsor kurumlar tarafından sağlanacak ödüllerin türü, miktarı, ödül verilecek takım sayısı ve öğrenciler ile danışmanlara yönelik dağılımı birinci aşamanın sonunda resmî duyuru kanallarından ayrıca açıklanır.

11. Son Hükümler

a. Turnuvaya başvuran takımlar ve danışmanlar bu şartnamede yer alan tüm hükümleri kabul etmiş sayılır.

b. Özgün proje ve çıktılar üzerindeki fikrî haklar, ilgili mevzuat hükümleri saklı kalmak kaydıyla proje sahiplerine aittir. Başvuru yapılmış olması, bu hakların turnuva yürütücülerine devredildiği anlamına gelmez. Turnuva yürütücüleri, proje materyallerini gerekli izin ve onaylarla ticari olmayan tanıtım, eğitim ve yaygınlaştırma amaçlarıyla kullanabilir.

c. Projeler öğrencilerin kendi araştırma, düşünme ve üretim süreçlerini yansıtmalıdır. Başka kişi veya takımlara ait içeriklerin doğrudan ya da küçük değişikliklerle sunulması kabul edilmez.

Özgün olmayan içeriklerden doğabilecek hukuki sorumluluk, ilgili mevzuat hükümleri çerçevesinde belirlenir.

Üçüncü kişilere ait içeriklerin telif ve kullanım koşullarına uyulur, gerekli kaynaklar belirtilir. İhlalin sonradan tespiti hâlinde ilgili ödül, sunum veya paylaşım hakları iptal edilir.

ç. Finalist listesi ve turnuva sonuçları, https://basvuru.eba.gov.tr adresindeki başvuru sistemi veya https://okuldanogrendim.com.tr/tr adresinden duyurulur. İlgili duyurular Temel Eğitim Genel Müdürlüğü ile Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün resmî internet sayfalarında da yayımlanır. Başvuru ve uygulama sürecine ilişkin iletişim süreçleri, turnuva yürütücüleri tarafından yürütülür.

d. Şartnamede yer almayan hususlarda ve uygulamada ortaya çıkabilecek tereddütlerin giderilmesinde, ana ilke ve esaslar saklı kalmak kaydıyla turnuva yürütücüleri yetkilidir.

Ek-1 Katılım Formu ve Veli İzin/Taahhüt Belgesi

KATILIMCININ			
Adı ve Soyadı			
T.C. Kimlik No			
Sınıfı			
OKULUN			
Adı			
Adresi			
İli		**İlçesi**	
Okul Telefonu		**E-posta adresi**	

Velisi/vasisi bulunduğum, yukarıda bilgileri yer alan öğrencinin Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuvası'na katılmasına izin veriyorum. Öğrencimin takım arkadaşlarıyla sunacağı projenin öğrencilerin kendi araştırma, düşünme ve üretim süreçleriyle geliştirileceğini, yararlanılan kaynaklar ile yapay zekâ katkılarının açıklanacağını, üçüncü kişilerin haklarına uyulacağını ve projenin daha önce başka bir turnuva veya yarışmada ödül almadığını beyan ederim. Verdiğim bilgilerin doğru olduğunu ve turnuva şartnamesindeki hükümleri kabul ettiğimi taahhüt ederim. Velisi/vasisi olduğum öğrencinin projedeki katkısı ve hak sahipliği ölçüsünde, proje materyallerinin T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Temel Eğitim Genel Müdürlüğü, Koç Holding A.Ş. ve Vehbi Koç Vakfının resmî yayın kanallarında süresiz yayımlanmasına ve ticari olmayan eğitim, tanıtım ve yaygınlaştırma çalışmalarında kullanılmasına izin veriyorum. Bu kullanım telif haklarının devri anlamına gelmez, görsel ve işitsel kişisel verilerin kullanımı Ek-2'deki tercihlere tabidir. Bu belge, final kampına katılım için alınacak ayrıntılı veli izninin yerine geçmez.

Veli/Vasinin Adı ve Soyadı: .....

Cep Telefonu: ..... E-posta: .....

Adres: .....

Tarih: .... / .... / ..... İmza: .....

Ek-2 Aydınlatma Metni ve Açık Rıza Formu

AYDINLATMA METNİ

Bu metin, "Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuvası" kapsamında görsel ve işitsel kişisel verilerin kamuoyu ile paylaşılmasına ve tanıtım amacıyla kullanılmasına ilişkin olarak 6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu'nun 10. maddesi ve Aydınlatma Yükümlülüğünün Yerine Getirilmesinde Uyulacak Usul ve Esaslar Hakkında Tebliğ çerçevesinde T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Temel Eğitim Genel Müdürlüğü tarafından hazırlanmıştır. Bu metin kapsamındaki veri sorumlusu T.C. Millî Eğitim Bakanlığıdır.

Öğrenci, veli/vasi, danışman öğretmen, okul yöneticisi veya refakatçiye ait fotoğraf, görüntü ve ses kayıtları; turnuva faaliyetlerinin kamuoyu ile paylaşılması, tanıtılması ve eğitim amaçlı yaygınlaştırılması için, 6698 sayılı Kanun'un 5. maddesinin birinci fıkrasında yer alan "açık rıza" işleme şartına dayalı olarak elektronik veya fiziki ortamda işlenir. Kayıtlar, turnuva faaliyetleri sırasında veya ilgili kişinin sunduğu materyaller aracılığıyla elde edilir.

Bu veriler, aşağıdaki tercihler doğrultusunda T.C. Millî Eğitim Bakanlığının, Temel Eğitim Genel Müdürlüğünün, Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğünün ve ilgili eğitim kurumunun resmî yayın kanallarında kullanılabilir. Söz konusu veriler Koç Holding A.Ş. ve Vehbi Koç Vakfına, yalnızca ilgili kurum için ayrıca onay verilmesi hâlinde, aynı amaçla resmî internet sitelerinde, sosyal medya hesaplarında ve basılı tanıtım materyallerinde kullanılmak üzere aktarılır. Mevzuat gereği yetkili kamu kurumları ve adli makamlarca talep edilmesi hâlinde gerekli bilgiler bu mercilerle paylaşılabilir.

Açık rıza vermemek turnuvaya katılımı ve değerlendirmeyi etkilemez. Veriler, belirtilen amaç ve verilen rızanın kapsamıyla sınırlı olarak kullanılır. Kanun'un 11. maddesindeki haklarınıza ilişkin taleplerinizi ve açık rızanızı geri alma talebinizi Veri Sorumlusuna Başvuru Usul ve Esasları Hakkında Tebliğ doğrultusunda T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Temel Eğitim Genel Müdürlüğü, Atatürk Bulvarı No. 98, Bakanlıklar/Çankaya/ANKARA adresine yazılı olarak iletebilirsiniz. Açık rızanın geri alınması ileriye yönelik sonuç doğurur.

Bu aydınlatma, görsel ve işitsel verilerin tanıtım amaçlı kullanımını kapsar; çevrim içi başvuru sisteminde yürütülen diğer veri işleme faaliyetlerine ilişkin bilgilendirmenin yerine geçmez.

Aydınlatma metnini okudum ve bilgi edindim.

Adı ve soyadı: ..... Tarih ve imza: .....

AÇIK RIZA ONAYI

Veri sahibinin adı ve soyadı: .....
Okulu/kurumu: .....

Yukarıda belirtilen kişinin görsel ve işitsel verilerinin aydınlatma metnindeki amaçlarla ve yayın kanallarında kullanılmasına ilişkin tercihlerim aşağıdadır:

T.C. Millî Eğitim Bakanlığı (TEGM, YEĞİTEK ve ilgili eğitim kurumu)
☐ Onay veriyorum. ☐ Onay vermiyorum.

Koç Holding A.Ş.
☐ Onay veriyorum. ☐ Onay vermiyorum.

Vehbi Koç Vakfı
☐ Onay veriyorum. ☐ Onay vermiyorum.

İmzalayanın adı ve soyadı: .....
Tarih: .... / .... / ..... İmza: .....

*Form, öğrenci adına veli/vasisi; kendi kişisel verileri için ise ilgili kişi tarafından imzalanır.

Ek-3 Proje Kullanımına İlişkin Veli Muvafakatnamesi

Öğrencinin adı ve soyadı: .....

Okulu ve sınıfı: .....

Takımın adı: .....

Velisi/vasisi bulunduğum, yukarıda bilgileri yer alan öğrencinin "**Okuldan Öğrendim Yapay Zekâ Turnuvası**" kapsamında takım arkadaşlarıyla hazırlayacağı projeye sağlayacağı katkı ve hak sahipliği ölçüsünde; turnuva sürecinde hazırlanacak proje açıklaması, çizim, sunum, model görseli ve tanıtım videosunun T.C. Millî Eğitim Bakanlığı Temel Eğitim Genel Müdürlüğü, Koç Holding A.Ş. ve Vehbi Koç Vakfı tarafından turnuvanın kamuoyu ile paylaşımı, tanıtımı, eğitim ve yaygınlaştırma faaliyetleri için Ek-1'de verdiğim izin kapsamında kullanılmasına muvafakat ediyorum.

Bu izin, belirtilen materyallerin ticari amaç güdülmeksizin basılı ve dijital olarak çoğaltılmasını, dağıtılmasını, sergilenmesini, sunulmasını ve yürütücülerin resmî internet siteleri ile sosyal medya hesaplarında yayımlanmasını kapsar. İzin süresizdir. Fiziki kullanım Türkiye ile sınırlı olup çevrim içi yayında coğrafi bir sınırlama yoktur. Materyallerin içeriğinin değiştirilmesi, ticari amaçla kullanılması ve üçüncü kişilere kullanım izni verilmesi bu iznin kapsamı dışındadır.

Bu muvafakat, telif hakkının devri anlamına gelmez; fikrî haklar proje sahiplerinde kalır. Takım çalışmasında her öğrencinin hak sahipliği gözetilir ve her öğrenci için ayrı veli muvafakati alınır. Öğrenciye veya veliye ait görsel ve işitsel kişisel verilerin kullanımı ayrıca Ek-2'deki tercihlere tabidir. Öğrencinin eser sahibi olarak belirtilen adı ve soyadı dışında, öğrencilere ve velilere ait kimlik ve iletişim bilgileri hiçbir şekilde yayımlanmaz.

Şartnameyi ve yukarıdaki kullanım kapsamını okuduğumu ve bu kapsamda muvafakat verdiğimi beyan ederim.

Veli/vasi adı ve soyadı: .....

Tarih: … / … / ……

İmza: ……