OKULDAN ÖĞRENDİM

Yapay Zekâ Turnuvası

Sıkça Sorulan Sorular

Son güncelleme: 18 Kasım 2026

T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI

Koç 100

Vehbi Koç Vakfı

Sıkça Sorulan Sorular

Takımların ve danışmanların en çok merak ettikleri sorular

Yalnızca ürüne mi bakılıyor?

Hayır. Ürün kadar öğrenme süreci de değerlendirilir. Problemi nasıl anladığınız, yapay zekâyı nasıl kullandığınız, çözümü nasıl test edip iyileştirdiğiniz ve kararlarınızı nasıl açıkladığınız doğrudan puana yansır.

Kodlama bilmiyoruz. Şansımız var mı?

Evet. Turnuva'ya katılmak için programlama ya da yapay zekâ deneyimi aranmaz. Teknolojinin karmaşıklığı tek başına puan getirmez, iyi test edilmiş bir Kategori 1 prototip de en üst düzeye ulaşabilir.

Hangi ölçüt en önemli?

En yüksek ağırlık Çözüm ve Prototip ölçütündedir: 30 puan. Yapay Zekânın Rolü ile Öğrenci Sahipliği ve Proje Süreci yirmişer puandır. Ancak hiçbir ölçüt tek başına belirleyici değildir. Güçlü proje, zincirin her halkasında tutarlı olandır.

Rubrikleri nasıl kullanmalıyız?

Rubrikler, jürinin neye baktığını önceden bilmeniz için Turnuva Rehberi'nde yer alıyor. Her aşamanın sonunda projenizi rubrikle takımca değerlendirin, hangi ölçütte kanıtınızın zayıf kaldığını görün ve oraya odaklanın.

Yapay zekâ araçlarını kullanabilir miyiz?

Yapay zekâ, turnuvadaki çözümlerin temel bileşenidir. Çözümünüzde yapay zekânın hangi rolü üstlendiğini açıkça tanımlamanız beklenir. Bu bir sınıflandırma modeli, görüntü ya da ses tanıma, veri analizi, tahmin aracı veya üretken bir uygulama olabilir.

Çalışma sürecinizde yapay zekâ araçlarından yararlanabilirsiniz. Her iki durumda da hangi aracı ne amaçla kullandığınızı belirtmeniz ve çıktıları kontrol etmeniz gerekir. "Yapay zekâ böyle söyledi" demek yetmez, "Bu çıktıyı şöyle kontrol ettik, şunu değiştirdik" diyebilmelisiniz.

Danışmanımız ne kadar yardım edebilir?

Danışman ve mentörler yol gösterir, sorular sorar, takımı hazırlar. Sizin yerinize karar vermez ve açıklama yapmaz. Desteğin nerede ve nasıl alındığı açıkça belirtilir.

Turnuva Defteri puanlanıyor mu? Güzel olması gerekir mi?

Defter ayrıca puanlanmaz ama ifadelerinizi doğrulayan kanıt kaynağıdır. Güzel değil, dürüst ve açık olması önemlidir.

Çözüm Önerisi başvurumuz puanlanıyor mu?

Hayır. Çözüm Önerisi'nin içeriği puanlanmaz. Ancak Çözüm Önerisi'ni 15 Şubat 2027 saat 23.59'a kadar başvuru platformuna girmeyen takımlar sürece devam edemez.

Prototip olmadan başvurabilir miyiz?

Prototip 1. ve 2. aşamalarda beklenmez ancak 3. aşamadaki başvuruda zorunludur. Prototipin tamamlanmış bir ürün olması gerekmez, kâğıt üzerinde hazırlanmış bir ekran akışı bile prototip olabilir.

Testimiz beklediğimiz sonucu vermedi. Ne yapmalıyız?

Saklamayın, yazın. Jüri prototipin ne kadar gelişmiş olduğundan çok nasıl test edildiğine ve testten ne öğrenildiğine bakar. Beklenmedik sonuç, ne öğrendiğinizi ve neyi değiştirdiğinizi gösterdiğiniz sürece değerli bir kanıttır.

Kaydımızda ya da başvurumuzda eksik çıkarsa düzeltebilir miyiz?

Hayır. Turnuva aşamaları birbirini izler. Bir aşamanın şartlarını sağlamayan takım sonraki aşamaya geçemez, düzeltme süresi tanınmaz. Bu yüzden son günü beklemeden, Aşama Kartı'ndaki ve Turnuva Rehberi'ndeki kontrol listesiyle birlikte gönderin.

Takım üyemiz değişebilir mi?

Takım üyeleri turnuva boyunca değiştirilemez. Sağlık sorunu ya da okul değişikliği gibi belgelendirilebilir zorunlu hâllerde, danışmanın gerekçeli başvurusu ve Turnuva Yürütücülerinin onayıyla değişiklik yapılabilir. Yeni üyenin imzalı Şartnamenin Ek-1, Ek-2 ve Ek-3 belgeleri de yüklenir.

Birden fazla temaya başvurabilir miyiz?

Hayır. Her proje yalnızca bir temaya başvurur.

Daha önce başka bir yarışmaya katıldığımız projeyle başvurabilir miyiz?

Daha önce ödül almış bir projeyle başvurulamaz, kayıt sırasında bunu beyan edersiniz. Ödül almamış bir fikri geliştirerek getirebilirsiniz ancak turnuvadaki yolculuğunuzu Turnuva Defteri'nde yeniden kanıtlamanız gerekir.

Finalist olamazsak ne olur?

Turnuva Defteri ve yolculuk boyunca öğrendikleriniz size aittir. Problemi gözlemlemeyi, kanıt toplamayı, yapay zekâyı sorgulamayı ve çözümü test etmeyi deneyimlediniz; bu beceriler her yeni projede işinize yarar.